



ΥΠΕΠΘ / ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ «ΚΟΙΝΩΝΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ»

Γ' ΚΟΙΝΟΤΙΚΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΣΤΗΡΙΞΗΣ

ΕΡΓΟ ΣΥΓΧΡΗΜΑΤΟΔΟΤΟΥΜΕΝΟ ΚΑΤΑ 80% ΑΠΟ ΤΟ ΕΚΤ
ΚΑΙ ΚΑΤΑ 20% ΑΠΟ ΕΘΝΙΚΟΥΣ ΠΟΡΟΥΣ

««Δράσεις Υποστήριξης μαθητών ΑΜΕΑ»»

Θεματική Ενότητα: **ΓΕΩΓΡΑΦΙΑ Α' - Β' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ**
Κατηγορία Ειδικών Αναγκών: **(Β) Κινητικά**

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ

Ανάδοχος:



ΥΠΟΔΟΜΕΣ & ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΗΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ

Διεύθυνση: **Χωματιανού 3, 15123 Μαρούσι**

Τηλέφωνο: **210 6178290**

Fax: **210 6105507**

Email: **info@korimvos.gr**

URL: **http://www.korimvos.gr**

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ

Θεματική Ενότητα:
ΓΕΩΓΡΑΦΙΑ Α' - Β' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

Κατηγορία Ειδικών Αναγκών:
(Β) Κινητικά

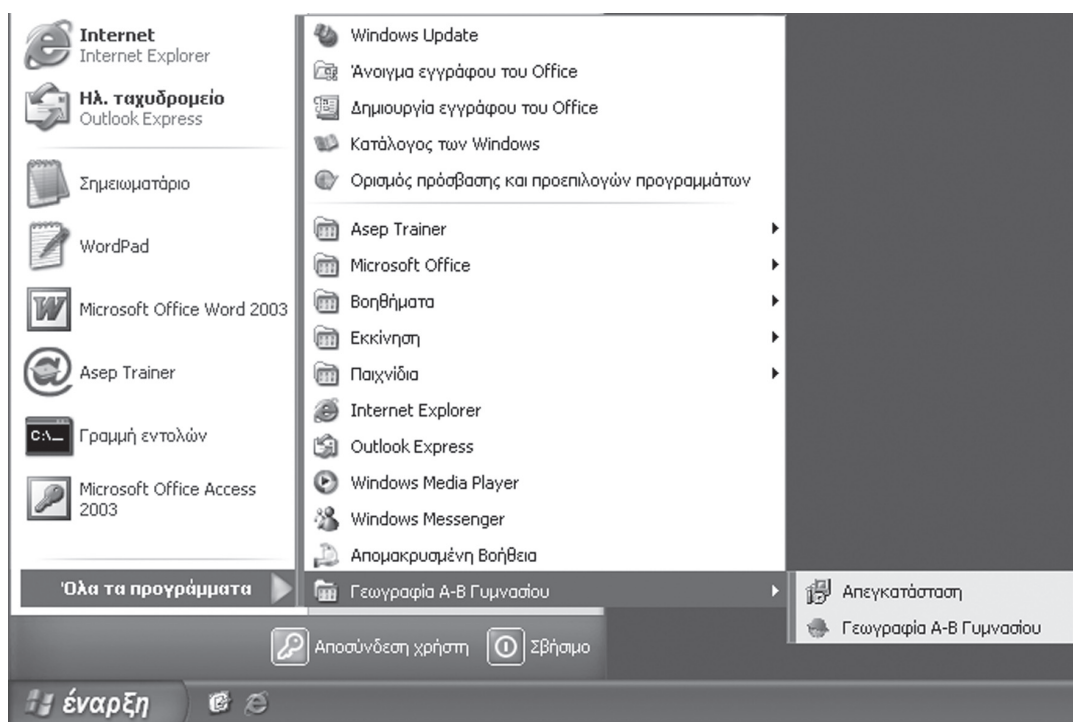
ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ	1
1. Έναρξη Εκπαιδευτικής Εφαρμογής	5
2. Επιλογή Τάξης – Περιεχόμενα Τάξης	6
3. Μελέτη Ενότητας	8
3.1 Βασικές Πληροφορίες και Λειτουργίες Οθόνης	8
3.2 Διαδραστικό περιεχόμενο – Οθόνες Ασκήσεων	9
4. Βοηθητικές Λειτουργίες & Οθόνες	12
4.1 Βασική Γραμμή Εργαλείων	12
4.2 Εκτύπωση Οθονών	13
4.3 «Βοήθεια»	14
5. Έξοδος και κλείσιμο της εφαρμογής	15

Ι. Έναρξη Εκπαιδευτικής Εφαρμογής

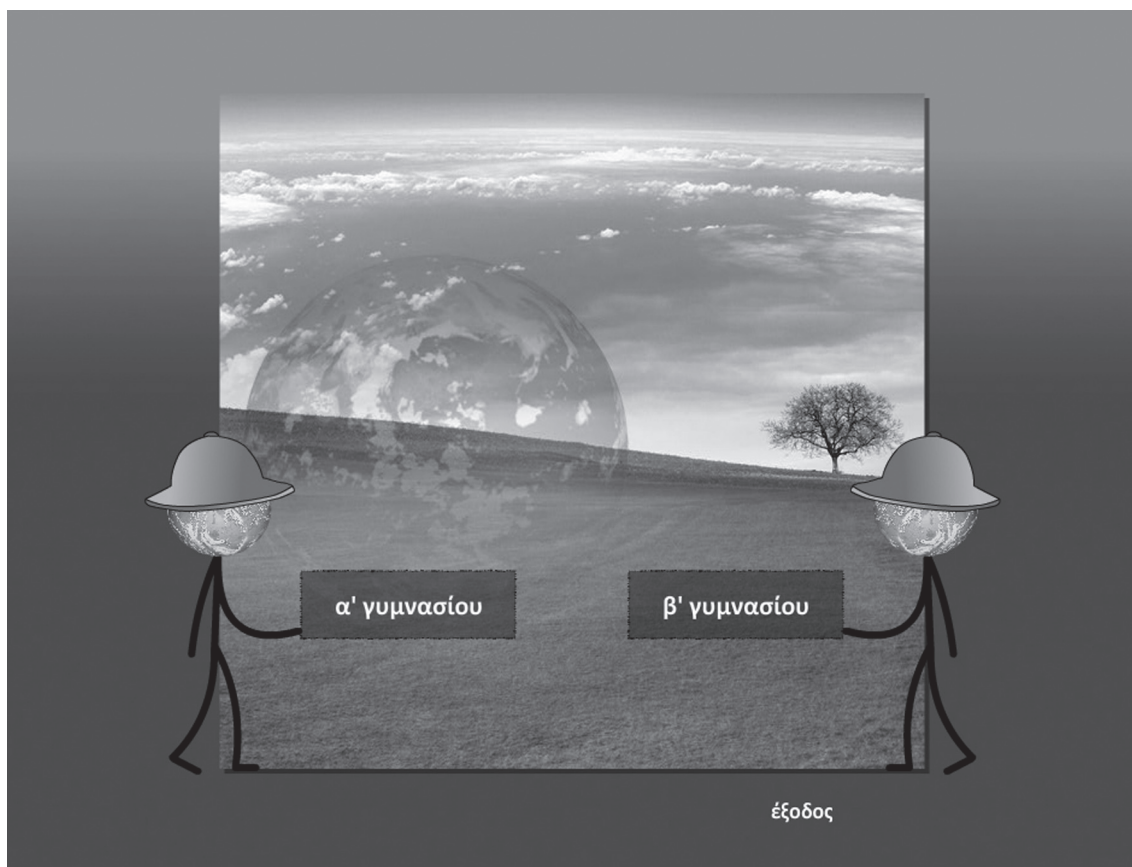
Για να ξεκινήσετε την εκπαιδευτική εφαρμογή, ακολουθείτε τα εξής βήματα:

1. Ανοίγετε το **Βασικό μενού των Windows** από το κουμπί **Έναρξη των Windows**
2. Στο αναπτυσσόμενο μενού, κάνετε κλικ στην επιλογή **Προγράμματα (Όλα τα Προγράμματα)**
3. Στις ομάδες προγραμμάτων, που εμφανίζονται, ενεργοποιείτε την ομάδα **Γεωγραφία Α-Β Γυμνασίου** και κάνετε κλικ στο **Γεωγραφία Α-Β Γυμνασίου (1)**



2. Επιλογή Τάξης – Περιεχόμενα Τάξης

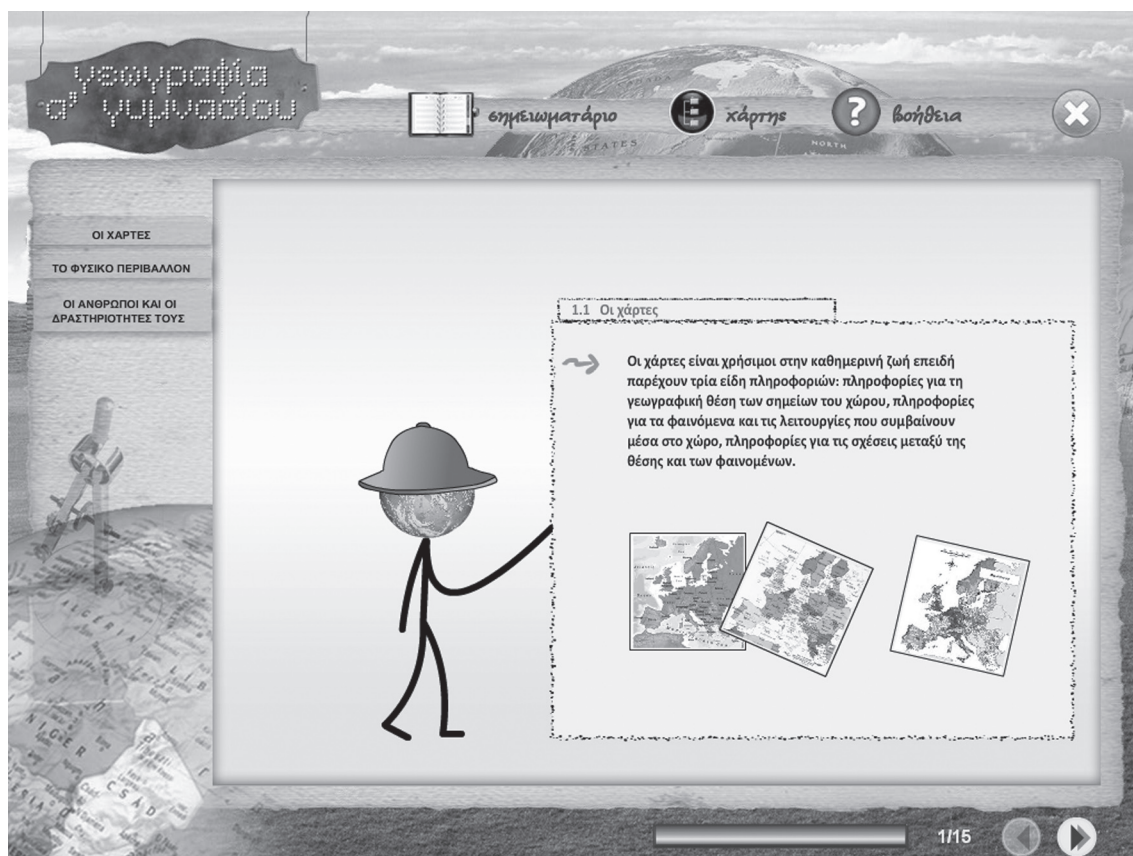
Η εφαρμογή ξεκινάει αμέσως και εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη:



Πατώντας τα αντίστοιχα κουμπιά (1, 2), μεταβαίνετε στα περιεχόμενα της ύλης κάθε τάξης. Αν επιθυμείτε να κλείσετε την εφαρμογή, πατάτε το κουμπί **Έξοδος** (3) στη βασική γραμμή εργαλείων

Από τη βασική οθόνη, ενεργοποιώντας τα αντίστοιχα κουμπιά, μπορείτε να μετακινηθείτε στη ύλη κάθε τάξης.

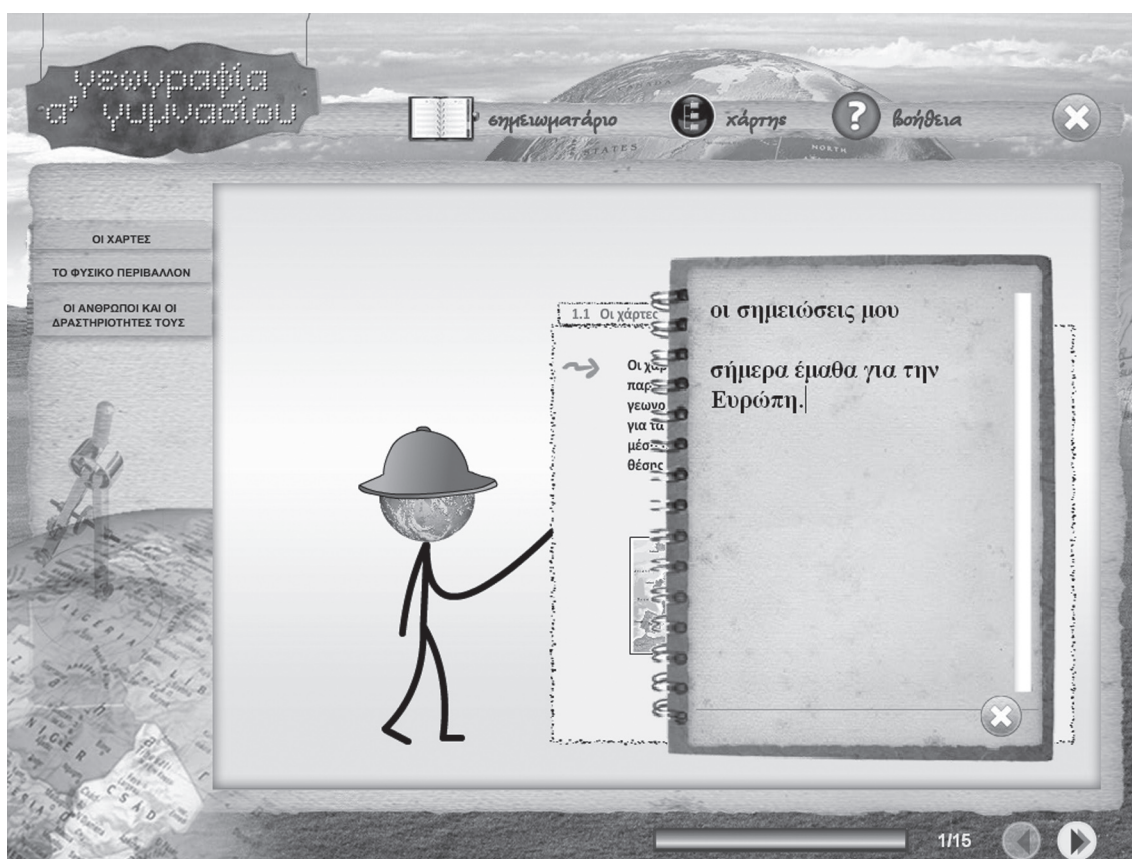
Η οθόνη που παρουσιάζει την ύλη κάθε ενότητας έχει την παρακάτω μορφή.



Στην οθόνη αυτή, εμφανίζονται **οι βασικές ενότητες της ύλης (1)**, που περιλαμβάνει η τάξη. Ταυτόχρονα, κάτω από κάθε ενότητα εμφανίζονται τα **κύρια σημεία και οι ασκήσεις της (2)**. Στην **κεντρική οθόνη (3)** εμφανίζεται το περιεχόμενο της ενότητας **και σε γράφημα (4)** το ποσοστό κάλυψης της ύλης, που περιλαμβάνει η ενότητα. Κάνετε κλικ στον τίτλο της ενότητας, που επιθυμείτε να δείτε.

3. Μελέτη Ενότητας


3.1 Βασικές Πληροφορίες και Λειτουργίες Οθόνης



Σε κάθε οθόνη της ύλης μίας ενότητας, εμφανίζονται πληροφορίες, χρήσιμες για την οργάνωση της μελέτης.

1. **Τίτλος Κεφαλαίου**
2. **Μενού Πλοήγησης** στην αριστερή πλευρά της οθόνης
3. **Σημειωματάριο** Για να κρατάτε χρήσιμες σημειώσεις κατά τη διάρκεια μελέτης του μαθήματος
4. **Χάρτης** Για να βλέπετε εποπτικά την διάθρωση και τις ενότητες όλου του μαθήματος
5. **Βοήθεια** για την επεξήγηση εικονιδίων του περιβάλλοντος

6. Αριθμός **τρέχουσας οθόνης** – Αριθμός **συνόλου οθονών** της ενότητας
7. 7. Κουμπιά πλοήγησης σε **Προηγούμενη - Επόμενη** οθόνη

Αν επιθυμείτε να αλλάξετε τάξη, πατάτε το κουμπί  και μεταφέρεστε στην αρχική οθόνη όπου υπάρχει η επιλογή για αλλαγή τάξης.

3.2 Διαδραστικό περιεχόμενο – Οθόνες Ασκήσεων

Κάθε κεφάλαιο αποτελείται από τα κύρια σημεία (επεξήγηση Θεωρίας) και τις ασκήσεις κεφαλαίου. Οι ασκήσεις έχουν ως σκοπό να σας υπενθυμίσουν τα βασικά σημεία της θεωρίας που μελετάτε. Αρκετές οθόνες του περιεχομένου περιέχουν διαδραστικά στοιχεία, με τα οποία μπορείτε να εξερευνήσετε το εκπαιδευτικό περιεχόμενο. Θα πρέπει να ελέγχετε πρώτα τις οδηγίες που σας δίνονται ώστε να αξιοποιείτε με τον καλύτερο τρόπο τα αποτελέσματα της παραπάνω διάδρασης.

Το συγκεκριμένο λογισμικό απευθύνεται σε μαθητές με κινητικά προβλήματα των άνω άκρων. Επομένως ο σχεδιασμός έχει γίνει με βασικό γνώμονα την χρήση του ειδικού ποντικιού για την συγκεκριμένη κατηγορία ΑΜΕΑ

Οι ασκήσεις αυτές μπορούν να εμφανιστούν :

α) ως ερωτήσεις με σύρσιμο και απόθεση (drag and drop) :



Β) ως ερωτήσεις αντιστοίχισης με ερώτηση:



γ) ως ερωτήσεις επιλογής



Και στις τρεις περιπτώσεις υπάρχει δυνατότητα ελέγχου των απαντήσεων ώστε να γνωρίζετε αν απαντήσατε σωστά καθώς και δυνατότητα επαναπροσπάθειας.

4. Βοηθητικές Λειτουργίες & Οθόνες


4.1 Βασική Γραμμή Εργαλείων



Η βασική γραμμή εργαλείων περιλαμβάνει

1. **Τίτλος Κεφαλαίου**
2. **Μενού Πλοήγησης** στην αριστερή πλευρά της οθόνης
3. **Σημειωματάριο** Για να κρατάτε χρήσιμες σημειώσεις κατά τη διάρκεια μελέτης του μαθήματος
4. **Χάρτης** Για να βλέπετε εποπτικά την διάθρωση και τις ενότητες όλου του μαθήματος
5. **Βοήθεια** για την επεξήγηση εικονιδίων του περιβάλλοντος
6. Αριθμός **τρέχουσας οθόνης** – Αριθμός **συνόλου οθονών** της ενότητας

7. Κουμπιά πλοήγησης σε Προηγούμενη - Επόμενη οθόνη

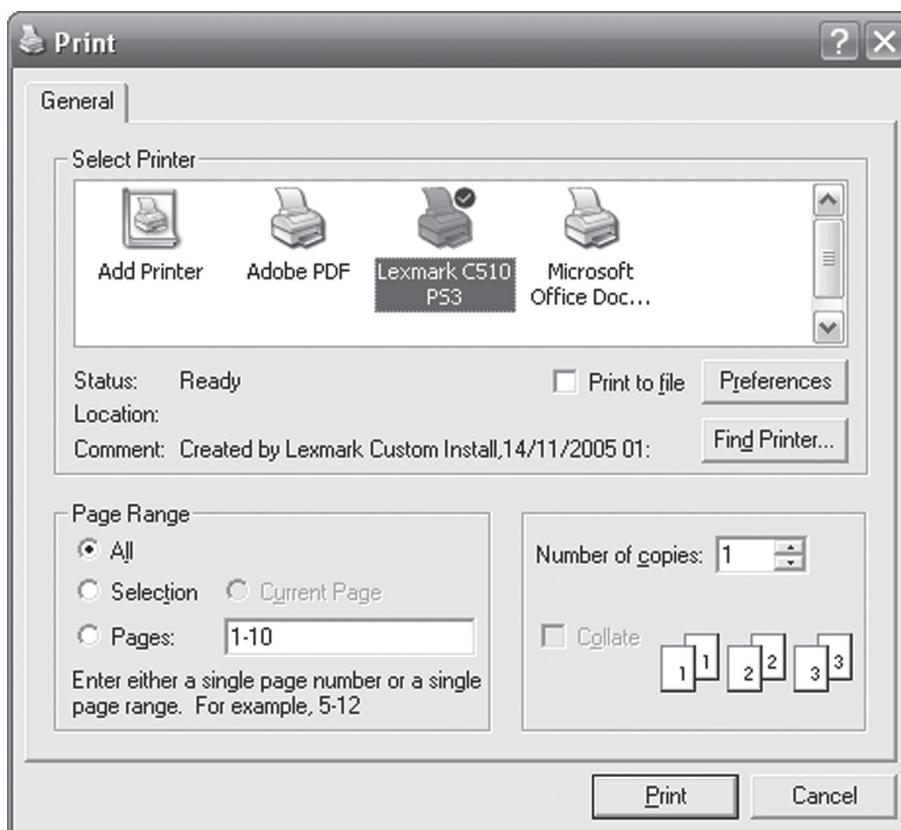
Αν επιθυμείτε να αλλάξετε τάξη, πατάτε το κουμπί  και μεταφέρεστε στην αρχική οθόνη όπου υπάρχει η επιλογή για αλλαγή τάξης.

4.2 Εκτύπωση Οθονών

Αν θέλετε να εκτυπώσετε τις οθόνες της ενότητας, με δεξί κλικ επάνω στην οθόνη επιλέγουμε **Εκτύπωση**. Εμφανίζεται το παράθυρο **Εκτύπωση (Print)**

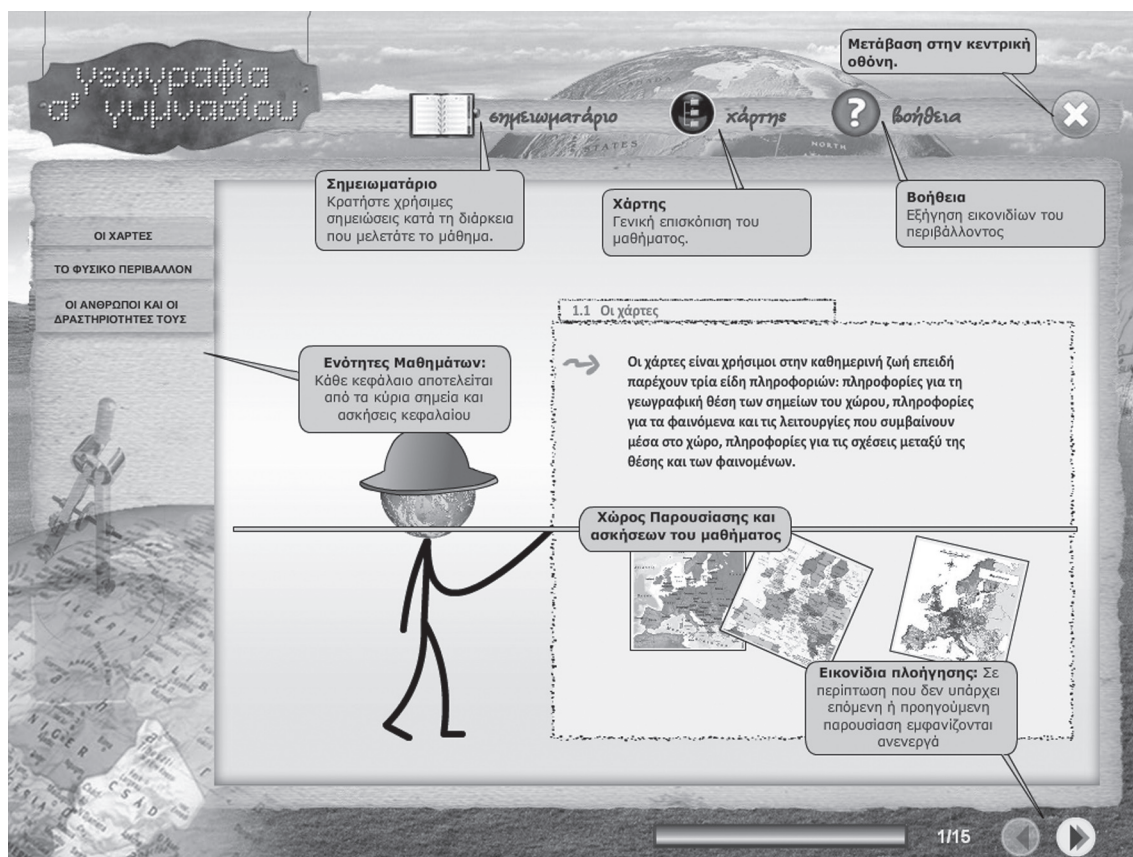
Στο πεδίο **Επιλογή εκτυπωτή (Select printer)** επιλέγετε τον εκτυπωτή, στον οποίο θα στείλετε την εκτύπωση, και ρυθμίζετε τον τρόπο εκτύπωση (χρώμα, ποιότητα) από το κουμπί **Προτιμήσεις (Preferences)**

Σημ.: Οι οθόνες, που θα βλέπετε, στο δικό σας Η/Υ, πιθανόν να είναι διαφορετικές και εξαρτώνται από τη μάρκα και τύπο εκτυπωτή που διαθέτετε.




Τέλος, πατάτε το κουμπί **Εκτύπωση (Print)** για να στείλετε την εκτύπωση στον εκτυπωτή σας.

4.3 «Βοήθεια»



Περιγραφή των βασικών κουμπιών που συναντώνται μέσα στην εκπαιδευτική εφαρμογή.

5. Έξοδος και κλείσιμο της εφαρμογής

Αν επιθυμείτε να αλλάξετε τάξη, πατάτε το κουμπί  και μεταφέρεστε στην αρχική οθόνη όπου υπάρχει η επιλογή για αλλαγή τάξης.

Οποιαδήποτε στιγμή επιθυμείτε, μπορείτε να κλείσετε την εφαρμογή. Αν επιθυμείτε να κλείσετε την εφαρμογή, πατάτε το κουμπί **Έξοδος** (3) στη βασική γραμμή εργαλείων

